[CU-000] Nombre de Caso de Uso

# Descripción de Caso de Uso

*“Descripción de caso de uso”*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | **CLUE – “Do you fear Death?”** | Fecha: | **11/09/2012** |
| Autor: |  | Versión: | **1.0** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Id Caso de Uso:* | CU-001 | *Nombre:* | Desconectar del Servidor |
| *Objetivo en Contexto (Resumen):* | | Permitir al usuario la desconexión del servidor de juego y liberar su conexión hacia este. | |
| *Actores Participantes* | | Cliente (Jugador), Servidor. | |
| *Entradas* | | Solicitud de Retiro.  Id de Cliente en Servidor. | |
| *Salidas* | | Liberación de conexión del servidor.  Registro en log del servidor. | |
| *Pre-Condiciones* | | Tener una conexión abierta con el servidor | |
| *Post-Condiciones* | | *Condición final de éxito:*  Conexión liberada con el servidor. | |
| *Condición final de fallo:*  Forzar levantamiento del servicio de conexión. | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | *Flujo básico de éxito* | | |  |
|  | *Actor:* ***Usuario (Jugador)*** |  | *Sistema: (****Entorno Usuario)*** |  | *Sistema:* ***Servidor*** |
| 1 |  | 2 |  | 3 |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  | El caso de uso termina. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Variaciones (Caminos Alternativos):* |  |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | * **Fallo en XXXX.(# de paso tabla de arriba)** |
| *Extensiones* | * ***While (# de paso de la tabla de arriba)*** * **If**  1. **If**   ***end loop*** |
| *Requerimientos*  *Asociados* |  |